

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan Syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT., atas rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan penulisan proposal ini dengan baik sehingga laporan ini dapat diselesaikan tepat waktu. Adapun judul penelitian yang penulis sajikan yaitu: “Implementasi *Checkpoint System* pada *Game 2D Platformer Cyber Infinity* Berbasis Windows dengan Menggunakan *Unity Game Engine*”. Penyusunan laporan penelitian ini tidak dapat terlaksana tanpa dukungan dan kerja sama dari semua pihak yang terlibat. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih dengan setulusnya kepada:

1. Allah SWT yang memberikan Rahmat dan hidayah-Nya sehingga laporan ini dapat diselesaikan dengan tepat waktu.
2. Kedua Orangtua penulis, selaku keluarga yang telah memberikan doa, kepercayaan, serta dukungan kepada penulis.
3. Ibu Dr. Vitri Tundjungsari, S.T., Msc., M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Esa Unggul.
4. Bapak Muhamad Bahrul Ulum, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika di Universitas Esa Unggul.
5. Bapak Imam Sutanto, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing penulis di Universitas Esa Unggul.
6. Seluruh dosen dan staff Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul yang senantiasa membantu dan membimbing dengan sepenuh hati.
7. Kak Jasson, Kak Murdi, dan Kak Reynold, selaku mentor Agate Academy, serta seluruh anggota Tim Area 51.
8. Sahabat-sahabat penulis yang senantiasa mendukung serta memberi saran bagi penulis selama penyusunan hingga penyelesaian laporan Tugas Akhir.

Penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca nantinya dan dapat menjadi acuan untuk hal yang lebih baik lagi di masa depan. Sekali lagi penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang berpartisipasi. Semoga Allah SWT melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya atas kebaikan Bapak/Ibu dan saudara-saudara sekalian.

Jakarta, 17 Juli 2023



Sri Puji Astuti

Penulis